

FRUTTI DI MARE

Simone Luciani

per 2-6 giocatori dai 6 anni

Piatnik Spiel No. 603334

© 2009 Piatnik, Wien
Printed in Austria



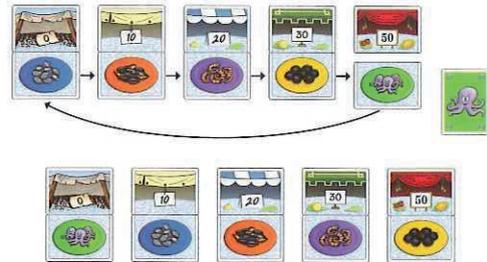
Al mercato del pesce ci sono 5 bancarelle specializzate in Frutti di Mare ed i pescivendoli cercano di fare buoni affari. I prezzi salgono e scendono continuamente durante la giornata. Bisogna fare il possibile per non rimanere con i Frutti di Mare il cui prezzo è crollato!

Contenuto

- 5 carte Bancarella con il prezzo
- 5 carte Piatto con i Frutti di Mare
- 45 carte Frutto di Mare, 9 per 5 tipi
- 55 carte Banconote

Scopo del gioco

Ogni giocatore rappresenta un pescivendolo che, giocando le carte, cerca di far salire il prezzo di vendita dei Frutti di Mare che ha in mano e di far



Ogni giocatore conserva le carte giocate durante la manche, impilate davanti a sé in un mazzetto di cui è sempre visibile solamente l'ultima carta giocata.



Vendite sospese

Giocare una carta Frutto di Mare non è obbligatorio. Il giocatore di turno può decidere di non giocare carte e sospendere quindi le vendite. Se fa ciò rinuncia a giocare anche per i turni successivi. Inoltre dovrà calare subito davanti a sé tutte le carte ancora in mano in modo che siano visibili a tutti i giocatori.

scendere il prezzo di quelli che non ha. Quando tutti i giocatori hanno giocato tutte le carte, ognuno vende, ai prezzi correnti, i Frutti di Mare che ha giocato, incassando le corrispondenti carte Banconote. Il giocatore con più denaro è il vincitore.

Preparazione

Sdisporre le 5 carte Bancarella al centro del tavolo, a formare una fila in ordine crescente dallo 0 fino al 50. Mescolare le 5 carte Piatto e accostarne casualmente una a ciascuna Bancarella.



Suddividere le Banconote per valore e metterle sul tavolo; mescolare infine le carte Frutto di Mare e distribuirne 7 a ciascun giocatore.

Il gioco

La partita è suddivisa in tre manche. Si gioca a turno, in senso orario; viene scelto il giocatore che inizia per primo.

Il giocatore di turno piazza davanti a sé, scoperta, una carta Frutto di Mare; in questo modo il frutto scelto aumenta di valore e la corrispondente carta Piatto sale di una posizione nella fila (scambiandosi con quella alla sua destra).

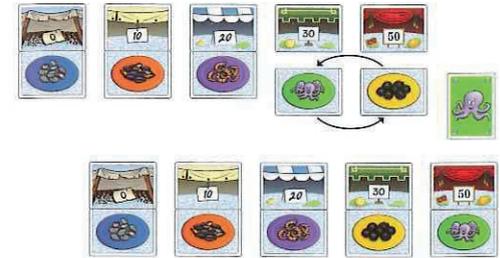
Fine della manche

Quando tutti i giocatori hanno giocato le loro 7 carte o sospeso le vendite, la manche termina. I giocatori raccolgono le carte giocate (incluse quelle calate in caso di sospensione della vendita) e le vendono ai prezzi correnti. Ogni Frutto di Mare vale tanto quanto indicato dalla Bancarella sotto la quale si trova la carta Piatto corrispondente. Ogni giocatore somma il valore delle sue carte ed incassa il corrispondente valore in Banconote, che terrà di fronte a sé, a formare una pila di cui è visibile solo la Banconota superiore.

Ad esempio un giocatore nel corso della manche ha giocato 2 carte Cozze, 2 Ricci e 3 Polipi. Il valore dei Polipi alla fine della manche è 10, quello delle Cozze 30, e quello dei ricci 50: il suo incasso totale è di 190 (60 per le Cozze, 100 per i Ricci e 30 per i Polipi).



Ad esempio, il giocatore di turno gioca una carta Polipo. La carta Piatto Polipi si trova in corrispondenza della Bancarella da 30, e viene quindi spostata sotto quella da 50. I ricci di mare, che valevano 50 scendono ora di prezzo e vengono posti sotto la Bancarella da 30 rimasta libera.



Se il Frutto di Mare giocato è quello sotto il valore 50, la carta Piatto viene messa sotto la Bancarella che vale 0 (zero) e tutti gli altri piatti vengono spostati di uno spazio verso destra, salendo quindi di valore.

Ad esempio, i Polipi valgono 50 e il giocatore di turno gioca una carta Polipo; la carta Piatto con il Polipo viene spostata sotto la Bancarella da 0, e tutti gli altri Piatti vengono spostati verso destra incrementandone il valore.

La seconda e la terza manche vengono giocate allo stesso modo, ma inizia il giocatore alla sinistra del primo giocatore della manche precedente.

Fine della partita

La partita finisce alla conclusione della terza manche: vince il giocatore che ha incassato complessivamente più denaro.

Se avete domande o suggerimenti da sottoporre su „Frutti di Mare”, per cortesia rivolgetevi a:
Wiener Spielkartenfabrik Ferdinand Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien